

Escola Secundária da Sé-Lamego

Proposta de Resolução da Prova Escrita de Matemática

05/03/99

Turma A - Provas 1 e 2

12.º Ano

Nome: _____ N.º: _____ Turma: _____

1.ª Parte

	1	2 ⁽¹⁾	3	4 ⁽²⁾	5	6	7 ⁽³⁾	8 ⁽⁴⁾	9 ⁽⁵⁾
Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prova 1	C	C	D	C	D	B	D	B	A
Questão	5	6	8	1	3	9	2	4	7
Prova 2	H	F	E	E	G	G	G	E	H

2.ª Parte

1.

- a) O número de comissões é o número de maneiras de reunir 3 rapazes, escolhidos entre 10, com 3 raparigas, escolhidas entre 14.

O número total de comissões é, portanto, $C_3^{10} \times C_3^{14} = 120 \times 364 = 43.680$.

- b) 1.º Processo: O espaço de acontecimentos é o conjunto de maneiras dos sete membros da comissão se disporem em fila uns ao lado dos outros. Assim, $p = \frac{5 \times 4! \times 3!}{7!} = \frac{5 \times 24 \times 6}{5040} = \frac{1}{7} \approx 0,143$.

2.º Processo: O espaço de acontecimentos é o conjunto de maneiras dos rapazes ocuparem três dos sete lugares da fila. Assim, $p = \frac{5 \times 3!}{A_3^7} = \frac{5 \times 6}{7 \times 6 \times 5} = \frac{1}{7} \approx 0,143$.

3.º Processo: O espaço de acontecimentos é o conjunto de maneiras de escolher três de sete lugares (os lugares onde ficam os rapazes). Assim, $p = \frac{5}{C_3^7} = \frac{5}{35} = \frac{1}{7} \approx 0,143$.

2.

- a1) Escolhido um ponto C nas condições do enunciado, podemos constatar que são semelhantes os triângulos

$[OCD]$ e $[ECB]$, sendo $B(1, 0)$. Assim, $\frac{\overline{OD}}{\overline{EB}} = \frac{\overline{OC}}{\overline{EC}} \Leftrightarrow \frac{y}{2} = \frac{x}{x-1} \Leftrightarrow y = \frac{2x}{x-1}$.

a2) Tendo em consideração a alínea anterior, será: $A(x) = \frac{\overline{OC} \times \overline{OD}}{2} = \frac{x \times \frac{2x}{x-1}}{2} = \frac{x^2}{x-1}$.

a3) $A'(x) = \left(\frac{x^2}{x-1}\right)' = \frac{2x \times (x-1) - 1 \times x^2}{(x-1)^2} = \frac{2x^2 - 2x - x^2}{(x-1)^2} = \frac{x^2 - 2x}{(x-1)^2} = \frac{x \cdot (x-2)}{(x-1)^2}$.

- b) A é decrescente em $]1, 2]$ e crescente em $[2, +\infty[$.

(Note que $(x-1)^2 > 0, \forall x \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$ e tenha em

consideração o sinal da função quadrática $x \rightarrow x^2 - 2x$ (negativa entre os zeros))

x	1	2	$+\infty$
$A'(x) = \frac{x \cdot (x-2)}{(x-1)^2}$		-	+
$A(x)$		↘	↗

- c) Como podemos verificar na alínea anterior, a área mínima do triângulo considerado é 4, para $x = 2$.

Logo, o perímetro desse triângulo é $P = \overline{OC} + \overline{OD} + \overline{CD} = 2 + \frac{2 \times 2}{2-1} + \sqrt{2^2 + 4^2} = 2 + 4 + \sqrt{20} = 6 + 2\sqrt{5} \approx 10,47$.

d) A função é contínua no seu domínio $(]1, +\infty[)$, contudo existe possibilidade de assíntota vertical em $x = 1$.

Determinação da assíntota vertical:

$$\lim_{x \rightarrow 1^+} A(x) = \lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{x^2}{x-1} = \frac{1}{0^+} = +\infty;$$

Logo, a recta de equação $x = 1$ é uma assíntota vertical do gráfico da função.

Determinação da assíntota oblíqua:

$$m = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{A(x)}{x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\frac{x^2}{x-1}}{x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^2}{x^2 - 1} = 1;$$

$$b = \lim_{x \rightarrow +\infty} (A(x) - 1 \times x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \left(\frac{x^2}{x-1} - x \right) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^2 - x^2 + x}{x-1} = 1.$$

Logo, $y = x + 1$ é equação de uma assíntota oblíqua do gráfico da função.

3. A equação da parábola é do tipo $y = ax^2 + k$, pois o eixo Oy é seu eixo de simetria. Como os pontos $V(0, 50)$ e

$$T(100, 0) \text{ são dois pontos dessa parábola, temos: } \begin{cases} y(0) = 50 \\ y(100) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k = 50 \\ 100^2 a + 50 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k = 50 \\ a = -\frac{1}{200} \end{cases}.$$

Logo, $y = -\frac{1}{200}x^2 + 50$ é uma equação da parábola que contém esse arco.

Ora, $y = -\frac{1}{200}x^2 + 50 \Leftrightarrow 200y = -x^2 + 200 \times 50 \Leftrightarrow x^2 = -200.(y - 50)$. Portanto, sendo o parâmetro da parábola $p = 100$ e o vértice o ponto $V(0, 50)$, o foco é $O(0, 0)$ e a directriz a recta de equação $y = 100$.

4.

a) Como as medidas dos eixos maior e menor são, respectivamente, $2a = \overline{AB} = 7$ e $2b = \overline{AD} = 4$, e o centro da

elipse é $Q(5,5; 4)$, então uma sua equação é $\frac{(x-5,5)^2}{3,5^2} + \frac{(y-4)^2}{4} = 1$.

b) Os vectores \vec{u} e \vec{AC} são colineares, com sentidos opostos.

c) Como $\vec{DC} \cdot \vec{DB} = \|\vec{DC}\| \cdot \|\vec{DB}\| \cdot \cos \hat{BDC}$, $\vec{DC} = (7, 0)$ e $\vec{DB} = (7, -4)$ então:

$$\cos \hat{BDC} = \frac{(7, 0) \cdot (7, -4)}{7 \times \sqrt{49+16}} \Leftrightarrow \cos \hat{BDC} = \frac{49+0}{7 \times \sqrt{65}} \Leftrightarrow \cos \hat{BDC} = \frac{7}{\sqrt{65}}.$$

Atendendo ao triângulo rectângulo [CDP], temos $\cos \hat{BDC} = \frac{\overline{DP}}{\overline{DC}}$, donde $\overline{DP} = \cos \hat{BDC} \times \overline{DC}$.

$$\text{Logo, } \overline{DP} = \frac{7}{\sqrt{65}} \times 7 = \frac{49\sqrt{65}}{65}, \text{ c.q.m..}$$

(1) Basta repara que as áreas restantes no nível n são: $A_0 = 1$, $A_1 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$ e $A_2 = \frac{3}{4} - \frac{3}{16} = \frac{9}{16}$.

Ou, se preferir, a partir no Nível 0 a área restante é três quartos da área restante do nível anterior.

(2) Começando, por exemplo, a criar o código pela casa das unidades de milhar, há dez possibilidades para ocupar essa casa e nove para cada uma das restantes. Logo, o número de códigos válidos é $N = 10 \times 9 \times 9 \times 9 = 7290$.

(3) Como [BC] é a diagonal de um quadrado de lado x , será $\overline{BC} = x\sqrt{2}$. Logo, $\vec{DC} \cdot \vec{BE} = x\sqrt{2} \times x \times \cos 45^\circ = x^2 \times \sqrt{2} \times \frac{\sqrt{2}}{2} = x^2$.

(4) Como $y^2 - 8x^2 = 8 \Leftrightarrow \frac{y^2}{8} - x^2 = 1$, a hipérbole tem focos no eixo Oy , a origem como centro de simetria, sendo $a = 1$ e $b = \sqrt{8}$, logo $c = \sqrt{8+1} = 3$. Portanto, os vértices são $V(0, \sqrt{8})$ e $V'(0, -\sqrt{8})$; os focos são $F(0, 3)$ e $F'(0, -3)$; as assíntotas têm equações $y = \sqrt{8}.x$ e $y = -\sqrt{8}.x$.

(5) O vector $\vec{t} = (-1, 1, 1)$ é o único que é perpendicular quer a \vec{u} , quer a \vec{v} . (Note que $\vec{t} \cdot \vec{u} = 0 \wedge \vec{t} \cdot \vec{v} = 0$).